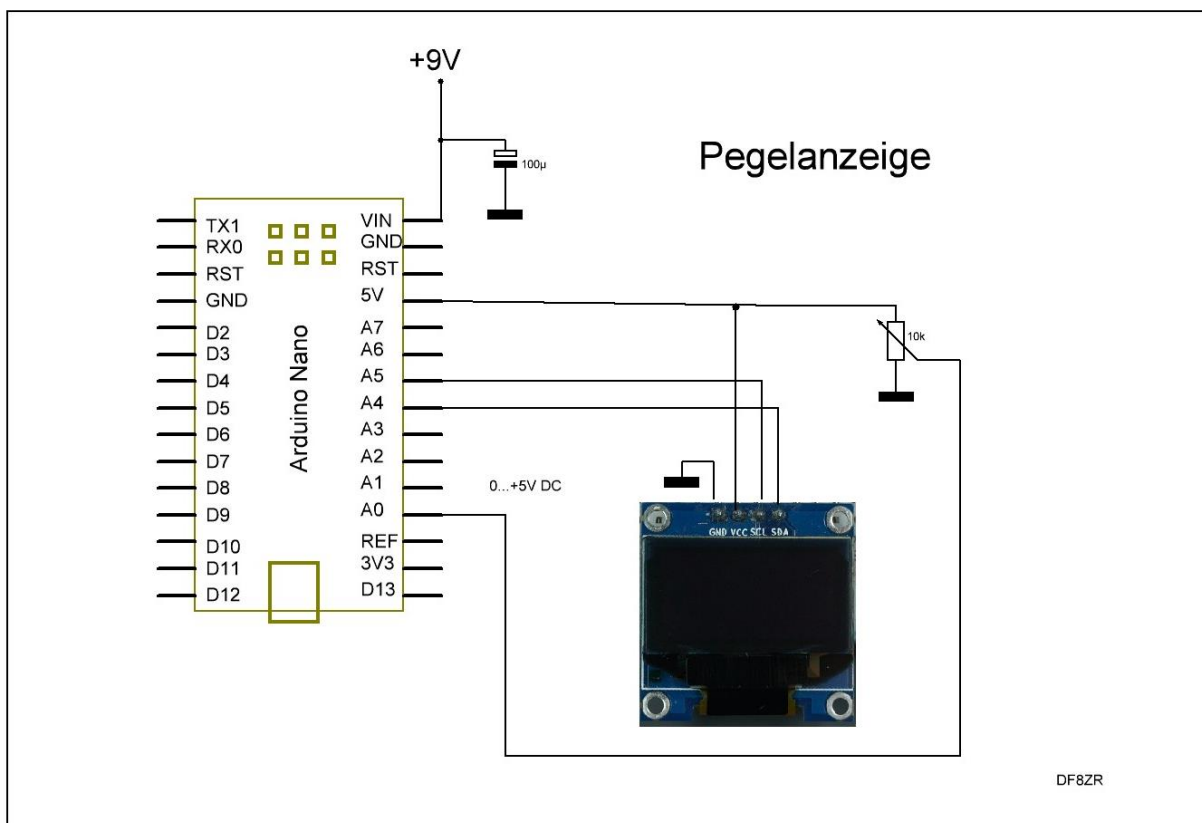


# Pegelanzeige mit OLED

Nachdem ich eine Schaltung mit farbigen LED-Balken entwickelte, fiel mir ein, dass man auch ein preiswertes OLED-Display zur Anzeige verwenden könnte. Hier wird nun als „Einstieg“ in diese Technik eine Version gezeigt, mit der man Pegel zwischen 0V und +5V anzeigen kann.

Die endgültige Schaltung als Empfangspegel-Anzeige im REVOX hat natürlich zwei Instrumente. Die Anzeige für die Mittenabstimmung folgt deshalb in einem anderen Bericht. Außerdem muss man die realen Pegel von +3mV bis 100mV noch mit einem OP verstärken, damit messbare Spannungen am Analoginput des Arduinos anstehen.

## Schaltung



# Software

```
//Pegelanzeige (horizontaler Balken)

#include <Wire.h>
#include <Adafruit_SSD1306.h>
#include <Adafruit_GFX.h>

#define OLED_WIDTH 128
#define OLED_HEIGHT 64

#define OLED_ADDR 0x3C

Adafruit_SSD1306 display(OLED_WIDTH, OLED_HEIGHT);
int wert = 0;
int wertalt = 0;
int step= 8;
int pos = 0;
int i = 0;

void setup() {
  display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, OLED_ADDR);
  display.clearDisplay();
  skala();
  delay(1000);
}

void loop() {

  //display.drawRect(StartX, StartY, Width in Pixels, Height in Pixels, WHITE);

  //display.drawRect(1, 8, display.width() - 2, display.height() - 2, WHITE);
  display.drawRect(1, 8, display.width() - 2, display.height() - 8, WHITE);

  display.display();

  wert = analogRead(A0);
  wert = wert / 8;

  if (wert != wertalt)
    balken();
  delay(100);

}
void skala() {

pos = 4 ;
i = 12;
while(i > 0) {
```

```
display.fillRect(pos,12, 2, 6, WHITE);  
i = i - 1;  
pos = pos + 10;  
}  
display.display();  
  
}  
  
void balken(){  
    if (wert < 116){  
display.fillRect(2,26, wertalt, 26, BLACK);  
display.fillRect(2,26, wert, 26, WHITE);  
display.display();  
wertalt = wert;  
delay(10);  
    }  
wert = 0;  
}
```

---

Viel Spaß!

DF8ZR; im Januar 2024