

REVOX A76: Ersatz der Drehspulinstrumente

Wer die neuen OLED-1.3 Zoll einsetzen will, der findet hier die passende Software. Allerdings muss man aufpassen! Es gibt diese größeren Displays mit dem Treiber SSH1106 oder SSD1306. Bitte in der Software den passenden Konstruktor aktivieren, denn sonst können sich am rechten Rand unerwünschte Pixel bemerkbar machen.

Mittenzeige

```
//mittenanzeige-SSH1106
//grafik-SH1106
#include <Arduino.h>
#include "U8g2lib.h"
#include <SPI.h>
#include <Wire.h>
//U8G2_SSD1312_128X64_NONAME_F_SW_I2C u8g2(U8G2_R0, /* clock=*/ SCL, /*
data=*/ SDA, /* reset=*/ 8);
//U8G2_SSD1306_128X64_NONAME_1_HW_I2C oled(U8G2_R0);
U8G2_SH1106_128X64_NONAME_1_HW_I2C oled(U8G2_R0); // es entsteht rechts ein
Randeffekt, der stört,
//wenn der Konstruktor SSD1306 verwendet wird

int pos = 0;
int posalt = 0;
int mo;
int mu;

void setup(void) {
  Serial.begin(9600);

  oled.begin();
}

void loop(void) {

  mo = analogRead(A0);
  mu = analogRead(A1);
  if (mo > 0 & mo <= 512) {
    pos = mo / 8;
    pos = pos + 62; //
```

```

}
if (mu >= 0 & mo <= 5) {
    pos = mu / 8;
    pos = 62 - pos;//Mittenlage
}
if (pos <= 0)
    pos = 6;

if (pos != posalt) {
    if (posalt <= 0)
        posalt = 6;
    balken();
    // delay(20);
}
}

void balken() {

    if (pos < 120) {

        Serial.print("pos =");
        Serial.print(pos);
        Serial.print("\t");

        if (pos > 118) // rechtes Ende
            pos = 118;
        if (pos <= 4) // linkes Ende
            pos = 4;

        oled.setDrawColor(1);
        oled.firstPage();
        do {

            oled.drawFrame(2, 2, 126, 60); //Rahmen zeichnen
            //-----

            oled.drawTriangle(72, 8, 72, 28, 120, 20); //rechtes Dreieck
            //oled.drawTriangle(int16_t x0, int16_t y0, int16_t x1, int16_t y1,
int16_t x2, int16_t y2)

            oled.drawTriangle(8, 20, 56, 8, 56, 28); //linkes Dreieck

            oled.drawBox(pos, 36, 5, 12); //Zeiger
            //oled.drawLine(u8g2_uint_t x1,
u8g2_uint_t y1, u8g2_uint_t x2, u8g2_uint_t y2)

            oled.drawLine(8, 41, 120, 41);//Strich

```

```

    } while (oled.nextPage());

    pos = pos + 6;
}
posalt = pos;
}

```

Pegelanzeige

```

//Pegelanzeige für 1,3 Zoll-Displays
//grafik-SH1106
#include <Arduino.h>
#include "U8g2lib.h"
#include <SPI.h>
#include <Wire.h>
//U8G2_SSD1312_128X64_NONAME_F_SW_I2C u8g2(U8G2_R0, /* clock=*/ SCL, /*
data=*/ SDA, /* reset=*/ 8);
//U8G2_SSD1306_128X64_NONAME_1_HW_I2C oled(U8G2_R0);
U8G2_SH1106_128X64_NONAME_1_HW_I2C oled(U8G2_R0); // es entsteht rechts ein
Randeffekt, der stört,
//wenn der Konstruktor SSD1306 verwendet wird

int x=0;
int wert = 0;
int wertalt = 0;

void setup(void) {
  Serial.begin(9600);

  oled.begin();

}

void loop(void) {
  wert = analogRead(A0);
  wert = wert / 8;

  if(wert < 4)
    wert = 4;

  if (wert >= 118)
    wert = 118;

  if (wert != wertalt)
    balken();
}

```

```
// delay(20);
}

void balken() {

if (wert < 122){

    Serial.print("wert =");
    Serial.print(wert);
    Serial.print("\t");

oled.setDrawColor(1);
oled.firstPage();
    do {

oled.drawFrame(2,2,126,60);

oled.drawBox(6 ,12,2,8);
oled.drawBox(26 ,12,2,8);
oled.drawBox(46 ,12,2,8);
oled.drawBox(66,12,2,8);
oled.drawBox(86,12,2,8);
oled.drawBox(106 ,12,2,8);

oled.drawBox(6,26,wert,22);

}while (oled.nextPage() );

wertalt = wert;

}

}
```
